

1. 문제 입력
2. 통찰 선택
3. 첫 행동 생성 (실제 저장됨)

학원 첫 도입 방식

1. 무료 10분 체험

- 부모 + 아이 같이 앓음
- C10 → C12까지 같이 진행

2. 결과 질문

“지금 이 상태에서 그냥 학원 보내는 게 맞을까요?”

👉 이미 마음 넘어간 상태

3. 바로 연결

“그래서 저희 수업은
이 문제를 실제로 풀어가는 구조입니다.”

👉 자연스럽게 수강 전환

🧠 핵심 구조 요약

- 👉 아이부스 = 상담 도구 ❌
 - 👉 아이부스 = 문제 다루는 훈련 엔진 ✅
-

🌟 진짜 한 줄 (xx씨 설득용)

“형, 이건 교육 콘텐츠가 아니라
아이를 ‘문제 해결하는 사람’으로 바꾸는 인터페이스야.”

원하시면 다음 단계로

👉 “yyy에서 첫 1주일 실제 운영 스케줄 (요일/수업 구성까지)”

👉 “학부모 결제 전환 대화 스크립트”

까지 이어서 만들어드릴게요.

👉 “yyy에서 첫 1주일 실제 운영 스케줄 (요일/수업 구성까지)” 👉 “학부모 결제 전환 대화 스크립트”

좋습니다. 이제 이걸 **제품** → **사업**으로 넘어가는 구간입니다.

그냥 예쁘게 보여주는 게 아니라, **돈이 흐르는 구조**로 설계해드릴게요.

📅 1 yyy 첫 1주일 운영 스케줄 (실전형)

핵심 전략:

❌ 수업 먼저 ❌

✅ “문제 → 설계 → 실행” 경험 먼저

📅 Day 1 (월/화) — 무료 체험 데이

🕒 1타임 = 20분 / 3~5팀 (부모+아이)

흐름

1. C10 (문제 입력) - 2분
2. C11 (관점 선택) - 2분
3. C12 (협업 방식 선택) - 3분 ← 🔥 핵심
4. 코치 코멘트 - 5분

코치 멘트 (중요)

“지금 아이가 뭘 배워야 하는지보다
어떤 문제를 풀고 있는지가 더 중요합니다.”

결과

👉 학부모 상태:

- “이건 그냥 코딩학원이 아니네...”

👉 전환 준비 완료

📅 Day 2~3 — 소그룹 파일럿 수업

구성 (4~6명)

수업 구조 (40분)

1. C10 다시 작성 (개선된 문제)
 2. C11 재분석
 3. C12 선택 (각자 다르게 선택하게 유도)
 4. 👉 실제 실행 1개 시작
-

핵심 포인트

같은 문제라도

👉 선택한 협업 방식에 따라 완전히 다르게 진행됨

예

학생 선택	결과
-------	----

A	문제 정리형 구조 분석
---	--------------

B	역할 분담형 역할 정의
---	--------------

C	실행형 바로 행동
---	-----------

👉 부모가 보면 충격 먹는 포인트

📅 Day 4~5 — 실행 결과 공유

수업 흐름

1. “지난 시간에 뭐 했냐” 질문 ❌
 2. 👉 “어떤 선택을 했고, 뭐가 달라졌냐” 질문 ○
-

학생 발화 유도

“저는 바로 실행형 선택해서... 실제로 해봤어요”

👉 이 한 마디면 끝

📅 Day 6 — 학부모 리뷰 세션 (핵심 전환)

20~30분

보여줄 것

- C10 문제
 - C11 통찰
 - C12 선택
 - 👉 실제 행동
-

한 줄 정리

“아이의 변화는 ‘지식’이 아니라
문제 다루는 방식에서 시작됩니다.”

📅 Day 7 — 결제 전환

👉 이걸 "팔기"가 아니라 "확인"입니다

💰 2 학부모 결제 전환 대화 스크립트

핵심:

❌ 설득하지 말 것

✅ 이미 느낀 걸 언어화해줄 것

🗣️ 1단계: 질문

"이번 경험에서 제일 인상 깊었던 게 뭐였어요?"

👉 부모가 먼저 말하게 함

🎯 2단계: 공감 + 정리

부모 말:

"애가 생각하는 방식이 좀 달라진 느낌이에요..."

당신:

"맞습니다.

이건 지식을 배우는 게 아니라

문제를 다루는 방식을 배우는 과정입니다."

🔥 3단계: 결정 유도

"그래서 선택은 두 가지입니다.

1. 그냥 기존 학원 방식으로 돌아가실지
2. 아니면 이 방식으로 아이를 계속 키워보실지"

👉 선택 구조

📄 4단계: 자연 결제 연결

“이건 커리큘럼이 아니라
아이 사고방식 훈련 프로그램이라
최소 4주 단위로 운영합니다.”

💡 가격 구조 (추천)

- 체험: 무료
- 4주: 기본 패키지
- 8주: 추천

👉 이유:
“사고방식은 한 번에 안 바뀜”

🧠 핵심 전략 요약

기존 학원

- 가르침
- 커리큘럼
- 문제 풀이

아이부스 + yyy

- 문제 정의
- 관점 전환
- 협업 선택
- 실행 설계

👉 완전히 다른 카테고리

🌟 최종 한 줄

“우리는 코딩을 가르치는 게 아니라
아이를 문제 해결하는 사람으로 바꿉니다.”